

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа имени Героя Российской
Федерации Максима Пассара с.Найхин»
Управление образования Нанайского муниципального района
Хабаровского края
МБОУ СОШ с. Найхин**

РАССМОТРЕНО

На заседании ШМО

Руководитель ШМО

естественно-научного направления

Бельды Бельды О.Д.

Протокол № 1 от «29» 08 2025 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по УР

Цыденова И.П.

от «29» 08 2025 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор

Глушанина О.Ф.

Приказ № 1 от «29» 08 2025 г.



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
учебного курса «Веб-дизайн» в
предметной области «Информатика»**

11 класс

с. Найхин 2025

Пояснительная записка

Необходимость введения курса «Web-дизайн» обусловлена тем, что его освоение позволяет любому желающему создать свой собственный сайт и разместить его в сети Интернет. Поэтому в настоящее время много внимания уделяется подготовке начинающих Web-дизайнеров, на которых возлагается обязанность создания удобного, простого и понятного способа навигации в сети Интернет.

Предлагаемый курс является углублением знаний учащихся в области Web-дизайна и как следствие в области Интернет - технологий. Программа курса ориентирована на учащихся имеющих художественные способности и элементарные навыки работы в графическом редакторе Adobe Photoshop и с программой Microsoft Word любой версии, т.к. в процессе изучения курса от учащихся потребуется не только умение создать свой Web-сайт, но и сделать его визуально и информационно привлекательным, что невозможно без мобилизации творческих возможностей и необходимости самостоятельного поиска нестандартных решений.

Особый акцент в программе курса сделан на использование межпредметных связей информатики с литературой, русским языком, что является очевидным признаком соответствия современным требованиям к организации учебного процесса.

Целью настоящего курса является повышение грамотности учащихся в области Интернет - технологий, развитие творческого подхода к делу и поиску нестандартных решений в процессе создания тематического Web-сайта, обучение работы с профессиональным средством быстрой разработки Web-сайтов FrontPage 2003;

Достижение поставленной цели связывается с решением следующих задач:

- заинтересовать учащихся изучением информатики, помочь реализовать их замыслы в процессе создания Web-сайта;
- развивать воображение и художественный вкус;
- закреплять полученные навыки работы на компьютере;
- получать и развивать теоретические знания и практические навыки в области компьютерного дизайна;
- формировать и развивать навыки самостоятельной работы, самообучения и творческого подхода при выполнении задания.

В структуре изучаемого курса выделяются следующие основные разделы:

I. Введение в мир Интернет.

II. Основы разработки Web-страниц.

III. Работа с гиперссылками.

IV. Создание тематического Web-сайта.

В результате изучения курса обучающийся должен

имеет представление о:

- хранении и поиске информации в сети Интернет;

знать

- понятие браузера;
- основные этапы создания Web-сайтов и возможности программы FrontPage 2003 как инструмента Web-дизайнера;
- каким образом осуществляется навигация внутри Web-сайта и между сайтами в сети Internet;

уметь

- запускать программу Microsoft FrontPage 2003; создавать новый Web-узел; ориентироваться в проводнике FrontPage 2003 Explorer; пользоваться основными возможностями программы (вставка рисунков, вставка таблиц, изменение фона страницы и т.д.);
- редактировать домашнюю страницу; создавать новую Web-страницу;
- создавать и редактировать гиперссылки; использовать в качестве гиперссылок не только фрагменты текста, но и графические изображения.

Курс предполагает проведение 35 уроков. При изучении курса для обучаемых предусмотрены большие возможности для самостоятельной работы.

Изучение курса завершается защитой проекта Web-сайта посвященного выбранной тематике. В процессе создания собственного Web-сайта учащиеся должны продемонстрировать знания и умения, полученные при изучении разделов курса. При выборе тематики сайта необходимо учитывать практическую значимость проекта (проведение школьных конференций; создание учебных пособий по предметам или областям знаний).

Тематический план

Наименование разделов и тем	Количество часов		
	Всего	Теория	Практические занятия
1. Введение в мир Интернет.	2	1	1
2. Основы разработки Web-страниц.			
2.1. Создание нового Web-узла.	2	-	2
2.2. Окно FrontPage 2003 Explorer.	2	1	1
2.3. Оформление домашней страницы.	4	1	3
2.4. Возможности FrontPage 2003.	3	1	2
3. Работа с гиперссылками.			
3.1. Редактирование домашней страницы.	2	-	2
3.2. Создание новой страницы.	4	-	4
3.3. Установка и редактирование гиперссылок.	2	1	1
4. Создание тематического Web-сайта			
4.1 Выбор темы проекта; разработка структуры и дизайна.	1	-	1
4.2 Выполнение творческой работы по созданию сайта	12	2	10
4.3 Защита проекта	1	-	1
Всего:	35	7	18

Содержание курса

I. Введение в мир Интернет (2 ч.)

1. Введение в мир Интернет.

II. Основы разработки Web-страниц (11 ч.)

1. Знакомство с Microsoft FrontPage 2003.
2. Создание нового Web-узла.
3. Окно FrontPage 2003 Explorer.
4. Оформление домашней страницы.
5. Возможности FrontPage 2003.

III. Работа с гиперссылками (8 ч.)

1. Редактирование домашней страницы.
2. Создание новой страницы.
3. Установка и редактирование гиперссылок.

IV. Создание тематического Web-сайта (14 ч.)

1. Выбор темы проекта; разработка структуры и дизайна.
2. Выполнение творческой работы по созданию сайта.
3. Защита проекта.

Список литературы

- | |
|---|
| 1. Угринович Н.Д. Информатика и информационные технологии. – М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2002. |
| 2. Угринович Н.Д. Разработка Web-сайтов и их публикация в Интернете // Информатика и образование.- 2000.- №10 |
| 3. М.Ю. Монахов, А.А, Воронин «Создаём школьный сайт» учебное пособие- Бином. |

Программное обеспечение.

Операционная система Windows XP

Пакет MS Office 2003

FrontPage 2003

Adobe Photoshop

Словарь терминов

1. Баннер – прямоугольные рисунки с привлекательной графикой и интересным текстом, которые создают и размещают на страницах в рекламных целях.

- 2. Браузер** – программа, служащая для просмотра Web–документов, т.е. обеспечивающая переход на другой объект в соответствии с гиперссылкой.
- 3. Гиперссылка** – выделенный объект, связанный с другим файлом и реагирующий на щелчок мыши.
- 4. Гипертекст** – документ, содержащий ссылки на другие документы.
- 5. Прокси – сервер** – промежуточный сервер, на котором хранится информация, часто запрашиваемая пользователями.
- 6. Тег** – инструкция браузеру, указывающая способ отображения текста.
- 7. Язык HTML** – язык разметки гипертекста.
- 8. HTML–файл** – текстовый файл, имеющий расширение htm.
- 9. Web–страница** – формат документов, созданных с использованием языка разметки гипертекста.
- 10. Сайт** – местоположение web-страницы (site-местонахождение).
- 11. Сервер** (иначе host - хозяин, содержатель) – компьютер, предоставляющий пользователям доступ к информационным сервисам и услугам с компьютеров, подключенных к серверу по локальной или глобальной компьютерной сети.
- 12. Публикация** – размещение Web – страницы на сервере Сети.
- 13. Провайдер** – организация, предоставляющая услуги по подключению к Интернету.
- 14. IP – адрес** – уникальный адрес сервера, состоящий из четырех чисел, разделенных точками, например, 192.168.0.1